О себе



Попов Александр Александрович

О себе

Дата рождения: : 31.03.1984

Локация: : страна: Россия

Гражданство: : РФ

Тип занятости: : Удалённая работа, Полный рабочий день, Временная проектная работа

Готовность к переезду: : готов к переезду, заграничный паспорт в наличии

Поиск работы: : В активном поиске

Ключевые навыки

PHP

Пожалуй, самый мой большой опыт связан именно с этим языком программирования!

Моё знакомство с PHP началось ещё в первой половине «нулевых» с версии PHP 3, когда $_GET-параметры получали через двойной знак «$$».
(Сеньоры меня поймут :))

Я совершенствовал знания этого языка все эти годы, попутно изучая на практике многие технологии, связанные с ним:
паттерны MVC (хотя это чуть больше, чем просто паттерн), Singleton (одиночка) и другие.

CMS:

WordPress: Gutenberg (написание блоков), WooCommerce (кастомизация интернет-магазина).

Ранее использовал и другие CMS, такие как CMSMS, MODX, Drupal, `Joomla`, `Shopify`

но не вижу смысла их подробно описывать, так как мои знания уже устарели, но при необходимости могу освежить и подтянуть знания по любой из них.

Фреймворки:

`Laravel 13 + Filament`

Из фреймворков это мой фаворит.

Из устаревших: Zend 1, Zend 2, Kohana 2, Kohana `3.2`. Прекрасно знаю, что они давно уже устарели, но знания и понимание их применения у меня остались. На базе этих знаний освоение более новых технологий проходит гораздо быстрее! «Век живи — век учись»))

JavaScript

Опыт большой и разнообразный, в разное время и под разные проекты использовал много чего:

`jQuery`, **`React`**, **`Vue`** (использовал, но достаточно давно), **`Angular`** (старые версии).

Понимаю, чем **`DOM`** отличается от **`vDOM`**.

Разного рода серверные и терминальные решения:

`Node.js`, **`Gulp`**, **`FFmpeg`**, пакетный менеджер **`npm`** и т. д.

Больше делал упор на **`React/Redux`** фронтенд-разработку.

Был опыт написания APK на `react-native`

Python

Задачи, решаемые на Python, чаще были для внутреннего пользования компании.

У меня есть как опыт практического применения в разработке, так и опыт в использовании следующих инструментов:

- `tkinter` — очень удобен для быстрого создания небольших desktop-приложений
- `flask` — для создания web-приложений
- `rich` — создание консольных приложений
- `fabric` — чаще это используют для развертывания коммита на сервере, это такой аналог Capistrano, но написанный не на Ruby, а на Python, но использовать можно и для разных серверных задач, основная возможность — это подключение к серверу по SSH и выполнение там различных команд
- FFmpeg — подключение библиотеки через pip3, обработка видео, сжатие, наложение титров

AI Claude Code

- Умение работать с приложением через консоль, понимание что такое MCP, скилы, оркестратор, агенты, промпты и так далее ...
- Как это подключить и использовать в проектах, какие возможности существуют.
- Такой подход значительно ускоряет разработку и дает множество дополнительных возможностей.

- Есть опыт с подключением и настройкой под Ollama

Для скептиков:

Я не делаю упор 100% на разработку только с помощью ИИ, мое мнение: без понимания стека технологий разработка на ИИ не приносит желаемого быстрого результата.

Ubuntu

Как Server, так и Desktop использую начиная с версии 9.04.

Установка и настройка «с нуля» вручную, обновление.

Установка и настройка: Apache2, Nginx, WSGI (Python Flask), настройка cron-заданий, LAMP, Git и т. д.

Также установка и настройка PHP, Python, Node.

NPM composer pip3

SQL

На уровне запросов: задачки на написание хранимых процедур в моей практике были редкостью, чаще я уже работал с какой-то готовой базой.

В арсенале: MySQL, PostgreSQL.

Понимание простых запросов: SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE, DROP и т. д.

Запросов сложнее: вложенные запросы, LEFT | RIGHT | INNER JOIN и т. д.

Простые и составные ключи.

HTML / CSS

Про особенности вёрстки HTML не вижу смысла много расписывать — это база.

Добавлю только, что есть опыт работы с разными шаблонизаторами (например, Blade).

Но есть свои особенности в вёрстке, например под React или Shopify.

CSS:

использовал и применял LESS, SCSS.

Готовые решения: Bootstrap 3, Bootstrap 5, Tailwind (в Laravel через подключение Vite).

Большой опыт ручной вёрстки.

Дополнительно

Опыт в разработке интернет-магазинов и всего, что с ними связано:

- подключение платёжных систем
- доставка
- настройки магазина
- Настройки товаров: категории, атрибуты, описания, галереи, связи

Умение быстро разобраться и подключить сторонние готовые сервисы при необходимости.

Настройка как простого сайта, так и блога: вывод последних новостей, категории и теги, поиск и многое другое

Понимание, из чего всё это состоит, включая настройку спецэффектов:

GSAP или Three.js для добавления красивых эффектов на странице и 3D-объектов.

Опыт работы



HEALBE

Разработчик

фронтенд-разработчик

2015 - 2017 гг.

Сайт был написан на **ZEND2**

- отсутствовала адаптивная верстка
- продажи осуществлялись на **shopify**
- добавлена интеграция с внутренней CRM

Кроме текущих задач по сайту добавляется разработка личного кабинета с применением выше указанного стека технологий.

стек: php, JavaScript, TypeScript, ZEND2, LESS, bootstrap3, Angular 1.6, GULP, shopify

fullstack

2017 - по настоящее время

Уход команды бэкенда, мне добавляются их задачи.

Появились новые требования к сайту.

Сайт значительно увеличился в объеме, добавились блог и мультиязычность, возник запрос на систему управления контентом для редакторов.

Сайт был полностью переписан под **CMS WordPress**, хотя продажи все еще работали на стороне **Shopify**.

Angular заменили на **React JSX** как более легковесное решение, а сборщик **Gulp** убрали за ненадобностью.

LESS так и остался, но уже компилировался плагином под **WP**.

Редактор **Gutenberg** в этой версии **WordPress** еще отсутствовал, поэтому дополнительный функционал добавлялся хуками и кастомными плагинами.

стек: php, JavaScript, Wordpress, LESS, Shopify, React

Tech Lead

2020 - по настоящее время

В дальнейшем от shopify решено было отказаться (решение принятое маркетингом),
для реализации интернет магазина использовался плагин Woocommerce.

Для него так же были настроены:

cloudpayments - эквайринг
доставки - СДЭК и Яндекс
кабинет партнеров
дополнительные сервисы для работы с почтой и рассылками

Т К нагрузка и обязанности увеличивались, было решено набрать дополнительно команду.

В мои обязанности входило составление технических технических знаний для кандидатов.

Техническое собеседование кандидатов, оценка качества выполнения технического задания.

В последствии (при необходимости) обучение сотрудников.

Постановка и декомпозиция задач.

Дополнительно:

Настройка серверов для новых, дополнительных проектов apache2 nginx и т д

Разработка внутренних проектов на Python3.

стек: Ubuntu Server, apache2, nginx, WSGI, mc, htop, Python3, Flask, php, JavaScript , React, Wordpress, Woocommerce, LESS, Gutenberg

Проектная деятельность

craftmans

2014

Разработка компьютерной игры с применение технологий AngularJS PHP LESS HTML CSS MySQL.

Верстка, написание клиентского интерфейса (JS).

Аргументы и факты, ИД

2012

Поддержка сайта aif.ru, командная работа (scrum).

Работа с:

- php (Zend 1)
- js (jQuery)
- MySQL

Участие в планировании задач, планировании архитектуры нового функционала.

Магазин Горящих Путевок

2010

Поддержка сайта, исправление багов, разработка нового функционала, Поддержка 1С 8.2

О себе

Мне инерессно развиваться и пробовать новое - сейчас мне хотелось бы найти амбициозный проект с интеграцией решений на базе AI. Открыт к работе в сильной команде, готов к сложным задачам и рассматриваю возможность релокации в другую страну.

Обратная связь

HH.RU — https://yaroslavl.hh.ru/resume/0828b49dff0828f2c40039ed1f316477584f4c

linkedin — https://www.linkedin.com/in/alexandr-popov-web/

Telegram — @alexandr_popov_web

WhatsApp — +79779811601

Телефон — +79779811601

Email — sanekstudio@gmail.com

career.habr.com — https://career.habr.com/alexandrpopovweb

setka.ru — https://setka.ru/users/019e29dd-d115-7fd3-b6a9-e1f1f29ac048